

## Risoluzione sistema 3 equazioni in 3 incognite:

$$A = \begin{cases} x + y = \frac{3}{4}z \\ 3(x + z) = 5 + 2y \\ x - y = 2(1 - z) \end{cases} \implies \begin{cases} x + y - \frac{3}{4}z = 0 \\ 3x + 3z - 2y = 5 \\ x - y + 2z = 2 \end{cases} \implies \begin{cases} 4x + 4y - 3z = 0 \\ 3x - 2y + 3z = 5 \\ x - y + 2z = 2 \end{cases}$$

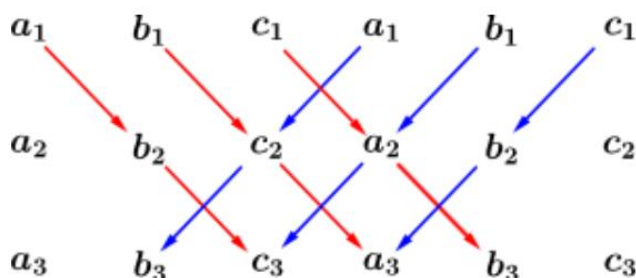
**Un po' di teoria:** partendo ora da un sistema lineare 3x3 in forma normale abbiamo quanto segue:

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \\ a_3x + b_3y + c_3z = d_3 \end{cases}$$

Scrivendo la matrice dei coefficienti associata al sistema avremo:

$$(\star) \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{bmatrix}$$

Per calcolare il determinante di questa matrice usiamo la regola di SARRUS:



$$D = (a_1 \cdot b_2 \cdot c_3 + b_1 \cdot c_2 \cdot a_3 + c_1 \cdot a_2 \cdot b_3) - (c_1 \cdot b_2 \cdot a_3 + a_1 \cdot c_2 \cdot b_3 + b_1 \cdot a_2 \cdot c_3)$$

In modo analogo calcoliamo il determinante dell'incognita x che si ottiene sostituendo nella matrice dei coefficienti al posto del coefficienti della x i coefficienti del termine noto e applicando poi la regola di SARRUS ottenendo:

$$D_x = \begin{vmatrix} d_1 & b_1 & c_1 \\ d_2 & b_2 & c_2 \\ d_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{matrix} d_1 & b_1 & c_1 \\ d_2 & b_2 & c_2 \\ d_3 & b_3 & c_3 \end{matrix}$$

$$D_x = (d_1 \cdot b_2 \cdot c_3 + b_1 \cdot c_2 \cdot d_3 + c_1 \cdot d_2 \cdot b_3) - (d_1 \cdot c_2 \cdot b_3 + b_1 \cdot d_2 \cdot c_3 + c_1 \cdot b_2 \cdot d_3)$$

Analogamente sostituendo al posto dei coefficienti della y e poi a quelli della z i termini noti e poi applicando SARRUS calcoliamo Dy e Dz:

$$D_y = \begin{vmatrix} a_1 & d_1 & c_1 \\ a_2 & d_2 & c_2 \\ a_3 & d_3 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{array}{ccccc} a_1 & d_1 & c_1 & a_1 & d_1 & c_1 \\ a_2 & d_2 & c_2 & a_2 & d_2 & c_2 \\ a_3 & d_3 & c_3 & a_3 & d_3 & c_3 \end{array}$$

$$D_y = (a_1 * d_2 * c_3 + d_1 * c_2 * a_3 + c_1 * a_2 * d_3) - (a_1 * c_2 * d_3 + d_1 * a_2 * c_3 + c_1 * d_2 * a_3)$$

$$D_z = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & d_3 \end{vmatrix} = \begin{array}{ccccc} a_1 & b_1 & d_1 & a_1 & b_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & d_2 & a_2 & b_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & d_3 & a_3 & b_3 & d_3 \end{array}$$

$$D_z = (a_1 * b_2 * d_3 + b_1 * d_2 * a_3 + d_1 * a_2 * b_3) - (a_1 * d_2 * b_3 + b_1 * a_2 * d_3 + d_1 * b_2 * a_3)$$

Infine possiamo calcolare le nostre incognite x, y, z:

$$x = \frac{D_x}{D} \quad ; \quad y = \frac{D_y}{D} \quad ; \quad z = \frac{D_z}{D}$$

Ritornando al nostro sistema abbiamo che i coefficienti delle equazioni sono:

<b>a1=4; b1=4; c1=-3; d1=0</b>	<b>a2=3; b2=-2; c2=3; d2=5</b>	<b>a3=1; b3=-1; c3=2; d3=2</b>
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------

$$D = (a_1 * b_2 * c_3 + b_1 * c_2 * a_3 + c_1 * a_2 * b_3) - (c_1 * b_2 * a_3 + a_1 * c_2 * b_3 + b_1 * a_2 * c_3) = -13$$

$$D_x = (d_1 * b_2 * c_3 + b_1 * c_2 * d_3 + c_1 * d_2 * b_3) - (d_1 * c_2 * b_3 + b_1 * d_2 * c_3 + c_1 * b_2 * d_3) = -13$$

$$D_y = (a_1 * d_2 * c_3 + d_1 * c_2 * a_3 + c_1 * a_2 * d_3) - (a_1 * c_2 * d_3 + d_1 * a_2 * c_3 + c_1 * d_2 * a_3) = 13$$

$$D_z = (a_1 * b_2 * d_3 + b_1 * d_2 * a_3 + d_1 * a_2 * b_3) - (a_1 * d_2 * b_3 + b_1 * a_2 * d_3 + d_1 * b_2 * a_3) = 0$$

Quindi le nostre incognite saranno:

$$x = D_x / D = 1$$

$$y = D_y / D = -1$$

$$z = D_z / D = 0$$